Ecrire la classe point (int x, int y) :

* Const par defaut (x = 0, y =0)
* Const d’initialisation
* Const de copie
* Operateur << pour l’affichage
* Operateur >> pour la saisie
* Operateur ++ incremente X et Y
* Fonction val qui retourne x\*y
* getters

Ecrir la classe droite qui herite de la classe point et ajouter comme paramètres un point P, et un entier M

* Const par defaut (point P par defaut, entier M à 0, le reste comme la classe mère)
* Const d’initialisation
* Const de copie
* Operateur<< d’affichage
* Operateur >> de saisie
* Operateur ++ incrémente tout les paramètres
* Operateur -- decremente tout les paramètre
* Vonction val qui retourn l’entier M
* getters